

Matemáticas

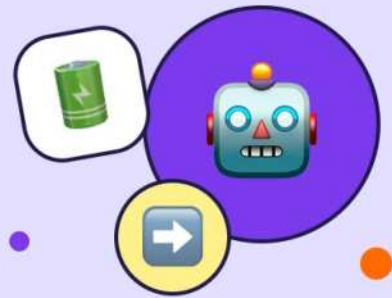
2.º curso

# Robótica para niños de Primaria: programa el robot

Escribe códigos de flechas para llevar el robot a su cargador.



Sé dar instrucciones de movimiento y contar pasos.



1



## ¿Cuántos pasos?

Lee y escribe el número.



1. El robot avanza 3 casillas → y luego 2 casillas →. En total avanza \_\_\_\_\_ casillas.
2. El robot sube 4 casillas ↑ y baja 1 casilla ↓. Ahora está \_\_\_\_\_ casillas más arriba que al principio.
3. El código → → → ↑ ↑ tiene \_\_\_\_\_ pasos.

## 2 Rodea

Rodea la respuesta correcta.

1. ¿Qué código lleva al robot 2 casillas a la derecha y 1 hacia arriba?

A → → ↑

B ← ← ↑

C → ↑ ↑

2. Cada paso gasta 2 puntos de batería. ¿Cuántos puntos gasta en 5 pasos?

A 7

B 10

C 12

3. ¿Qué flecha usas para ir hacia abajo?

A ↑

B →

C ↓

## 3 Ordena el programa

Escribe del 1 al 4 en las casillas.

☐

Conectarse al cargador.

☐

Encender el robot.

☐

Avanzar 3 casillas →.

☐

Subir 2 casillas ↑.

## 4 Cuenta los pasos

Escribe cuántos pasos tiene cada código.

| Código      | Número de pasos |
|-------------|-----------------|
| → → ↑       |                 |
| ↑ ↑ ↑ → →   |                 |
| → → → → ↓ ↓ |                 |

5

**Cálculo rápido**

Calcula lo más rápido que puedas.

1.  $7 + 5 =$  \_\_\_\_\_

2.  $9 + 6 =$  \_\_\_\_\_

3.  $12 - 4 =$  \_\_\_\_\_

4.  $15 - 7 =$  \_\_\_\_\_

5.  $8 + 8 =$  \_\_\_\_\_

6.  $20 - 9 =$  \_\_\_\_\_

7.  $2 + 2 + 2 + 2 =$  \_\_\_\_\_

6

**Salto del robot**

El robot salta de 2 en 2. Escribe los números que faltan.



7

**¿Verdadero o falso?**

Rodea V si es verdadero o F si es falso.

1. La flecha  $\leftarrow$  mueve el robot hacia la izquierda.
2. Si el robot va  $\rightarrow$  y después  $\leftarrow$ , vuelve a la misma casilla.
3. El código  $\uparrow \uparrow \downarrow$  deja el robot 3 casillas más arriba.
4. 4 saltos de 2 casillas son 8 casillas.

Verdadero

Falso

Verdadero

Falso

Verdadero

Falso

Verdadero

Falso

8



## Problemas del robot

Lee cada problema y rodea la respuesta correcta.

1. El cargador está a 7 casillas. El robot ya ha avanzado 4. ¿Cuántas casillas le faltan?

A 3

B 11

C 4

2. Un robot da 5 pasos cada minuto. ¿Cuántos pasos da en 3 minutos?

A 8

B 15

C 10

3. ¿Qué código deja al robot en la casilla donde empezó?

A → ↑

B ↑ ↑

C → ←

9



## Tu circuito

Dibuja una cuadrícula de  $6 \times 6$ . Pon el robot en una esquina y el cargador en otra. Escribe el código de flechas del camino.

¿Qué tal te fue?



Hecho con GradeAid